1. C++中的异常处理机制
2. 异常处理的必要性
3. 异常处理：处理程序中的错误
4. 基本思想：让一个函数在发现了自己无法处理的错误时候抛出一个信息交给另一个 库来处理
5. 异常处理的方法

1、基本语法

Throw /数据类型或表达式/;

Try{

//被保护下来的try语句

}

catch(类型1 参数1){

//针对类型1的异常处理

}

Catch(类型2 参数2){

//针对类型2的异常处理

}

//因为不确定抛出的错误类型是什么，所以可能会针对很多中类型进行处理

也可以使用catch(...)表示针对所有错误类型

2、处理顺序：将兼容性更高的（比如基类）放在前面，能检测更多种的错误

3、构造与析构在异常处理中的作用

抛出异常之前会析构掉除了异常类之外的所有类

4、构建自定义异常类